

計算と証明のあいだで

外山 芳人

東北大学 電気通信研究所

大学に入学するまで

小学時代: テレビのドキュメンタリー番組でウォルターのカメやシャノンのネズミなどの小型ロボットを見て感激。

中学時代: サム・ロイドやマーチン・ガードナーの本で数学パズルの面白さを知る。

高校時代: 論理回路の設計をパズルとして楽しむ。
プラスチック製コンピュータで石取りゲームのプログラムを作成。

デジコン (1971)

世界最初のオールプラスチック製デジタルコンピュータ。

手動で **CLOCK** 板を左端に押し、右端に戻すと1 サイクル。

出力は3桁の2進数。

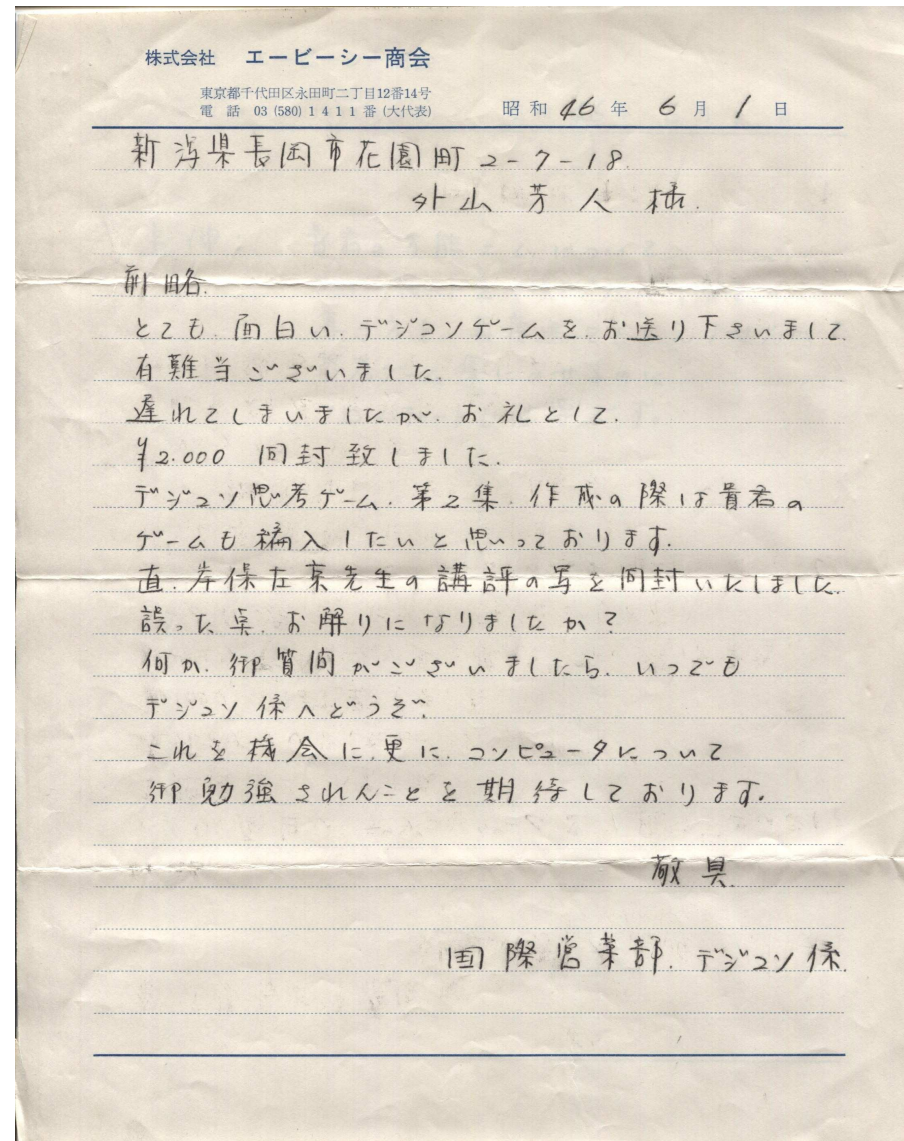
プラスチックの筒をさしこんでプログラムを組む。

2進数の加減乗除や簡単なパズルを解くことが可能。

ABC 商会在輸入代理店。

石取りゲームのプログラム

お礼として2,000円同封いたします。(初めての原稿料)



新潟大学に入学

新潟大学 工学部 電子工学科に入学 (1971)。実家から徒歩10分。
(長岡高校との比較: 通学時間1/2、学費1/3)

情報工学はなかったので計算機関係が勉強できそうな電子工学を選ぶ。

計算の理論

オートマトン理論や計算の理論のパズルの面白さにのめり込む。

本多波雄, オートマトン・言語理論 (コロナ社 1972)
を読んで演習問題をすべて解く。

それ以外に読んだ本:

ミンスキー, 計算機の数学的理論 (近代科学社 1970)

デーヴィス, 計算の理論 (岩波書店 1966)

アービブ, オートマトン理論 (日本経営出版会 1971) など

東北大学の大学院に進学

オートマトン・言語理論の著者の本多波雄先生に弟子入りすることを決心。東北大学の情報工学専攻の修士課程に進学 **(1975)**。

本多先生は名古屋大学へ移られる予定で弟子入りできず。

分野の近い木村正行先生の研究室に入る。

木村研究室

学生をひとりの研究者として尊重する自由な雰囲気。

しかし、丸岡章先生 (助教授)、阿曾弘具先生 (助手) は厳しかった。

**Aho, Hopcroft, Ullman,
Design and Analysis of Computer Algorithms
(Addison-Wesley 1974)**

を輪講し、再帰構造を理解。 (帰納のことは帰納に聞け)

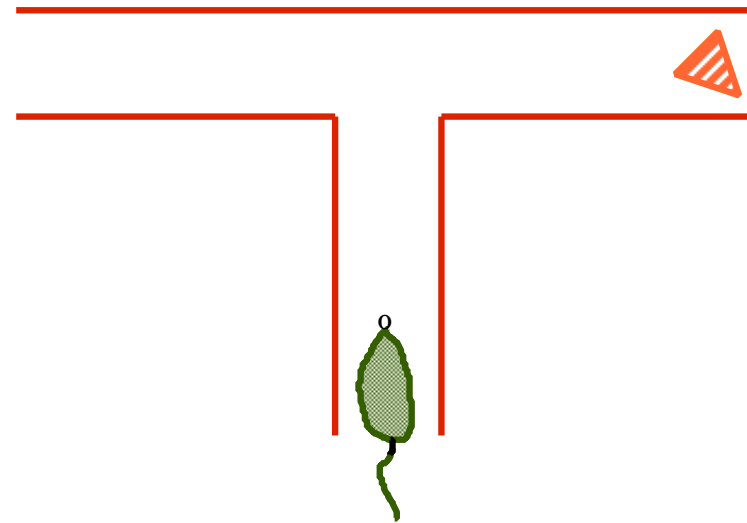
バーコフ, マクレーン, 現代代数学概論 (白水社 1967) の自主輪講に参加して抽象数学の専門書の読み方を会得。 (一生の財産)

修士研究

学生は自分で研究テーマを決める。

研究分野の最前線まで到達する必要がある。(研究の80%)

学習オートマトンの振る舞いを理論的に解析することを決心。



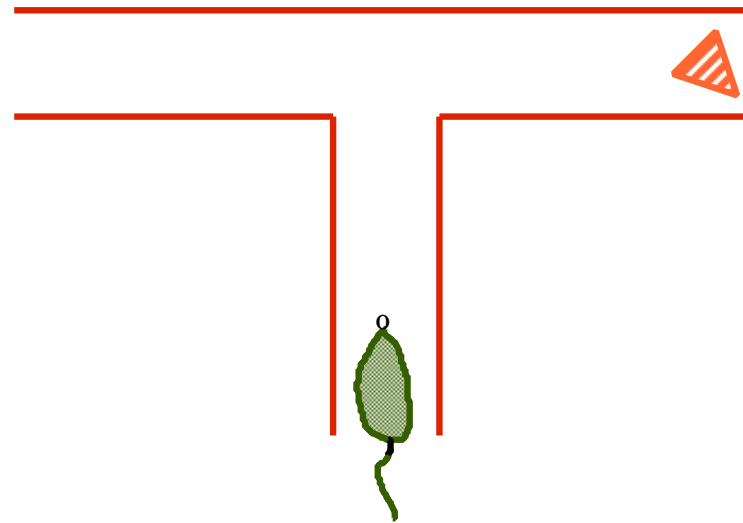
修士研究

学生は自分で研究テーマを決める。

研究分野の最前線まで到達する必要がある。(研究の80%)

学習オートマトンの振る舞いを理論的に解析することを決心。

実際はオートマトンというよりも連続状態の吸収マルコフ過程。



修士研究

いくら考えても解析の鍵となる不等式が解けない。

修士研究

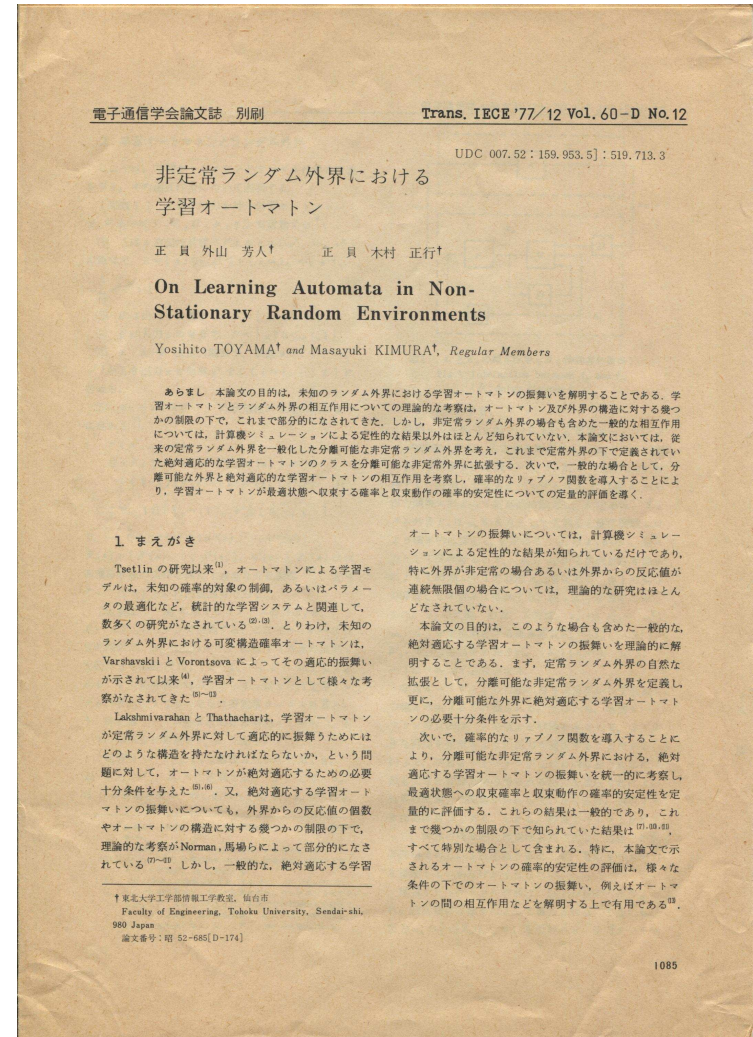
いくら考えても解析の鍵となる不等式が解けない。

夏休みの帰省中に散歩をしていて証明が突然ひらめく。

解けるかどうかわからない問題に挑戦するスリルと
最前線を突破したときの高揚感を体験する。

修士研究

初めての学術論文



電電公社に就職

電電公社・武蔵野研究所の池野信一先生が東北大学で講演。

自作のコンピュータについて楽しそうに話す池野先生に弟子入りすることを決心。電電公社・武蔵野研究所に就職。

池野特別研究室に新人は配属しないということで今回も弟子入りできず。

基礎第1 研究室に配属。

並列計算機、データフロー計算機、LISPマシン、LISP、自動翻訳

基礎第1 研究室の人たち

プログラミング： 竹内郁雄さん、奥乃博さん、齊藤康己さん

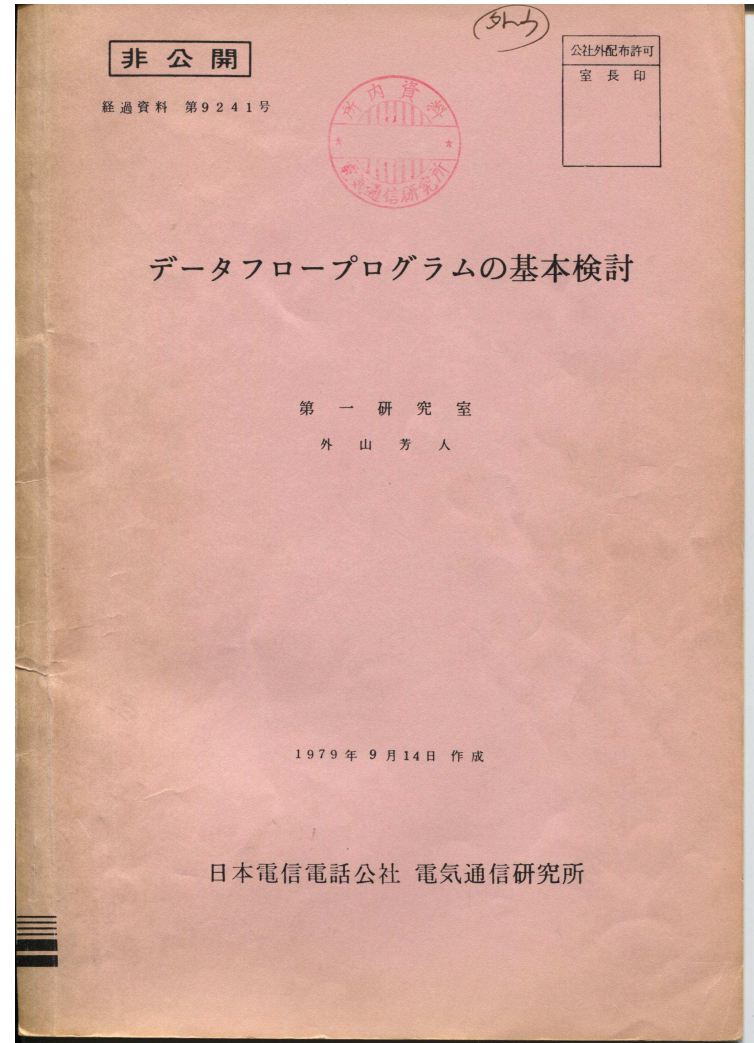
アーキテクチャ： 日比野靖さん

基礎理論： 後藤滋樹さん、勝野裕文さん



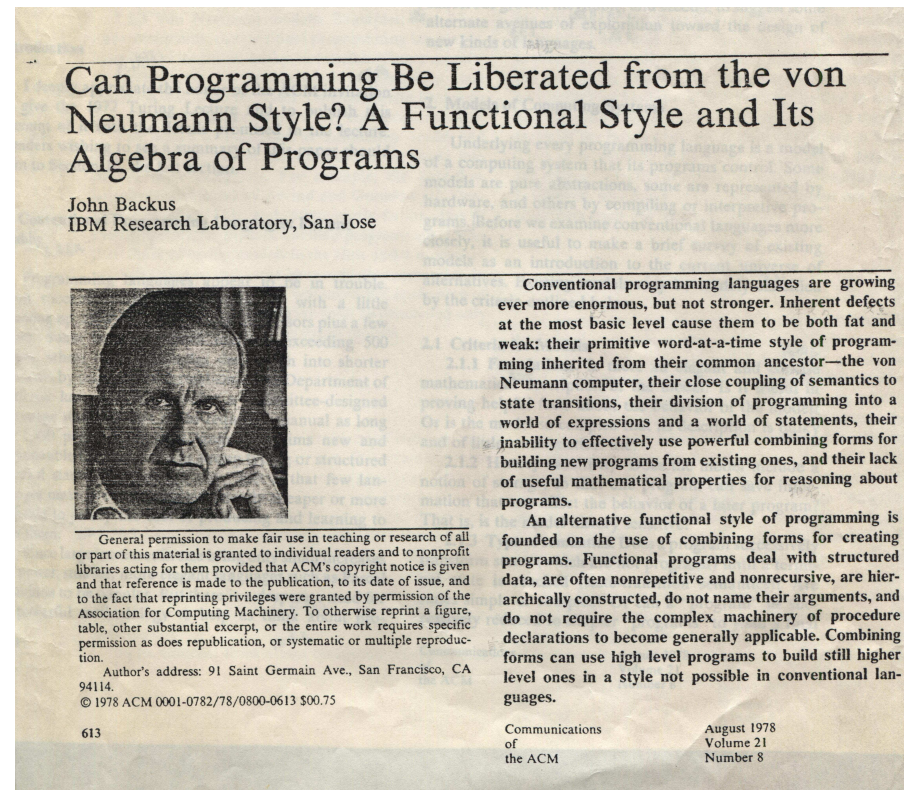
最初の仕事

次のプロジェクトのためのデータフロー計算機の調査



John Backus の記念講演の衝撃

プログラミングはフォン・ノイマン・スタイルから解放されるか？
関数的プログラミング・スタイルとそのプログラム代数
(CACM, 1978)



フォン・ノイマン型計算モデルの束縛から抜け出せ。

新しい計算モデルの探求

- エレガントで簡潔な数学的記述で表現できる。
- モデルの振る舞いは理論的に解析できる。

論理的基礎の候補： ラムダ計算やコンビネータ論理

新しい計算モデルの探求

- エレガントで簡潔な数学的記述で表現できる。
- モデルの振る舞いは理論的に解析できる。

論理的基礎の候補： ラムダ計算やコンビネータ論理

論理と計算を結びつける鍵は合流性！

論理と計算

問題 $1 + 2 = ?$

論理と計算

問題 $1 + 2 = ?$

答 $1 + 2 = 3$

論理と計算

問題 $1 + 2 = ?$

答 $1 + 2 = 3$

答 $1 + 2 = 10 \times 10 - 97$

論理と計算

問題 $1 + 2 = ?$

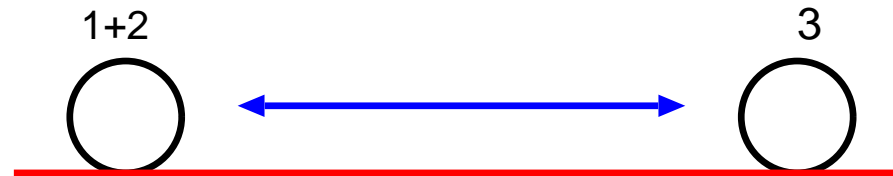
答 $1 + 2 = 3$

答 $1 + 2 = 10 \times 10 - 97$

答 $1 + 2 = 1 + 2$

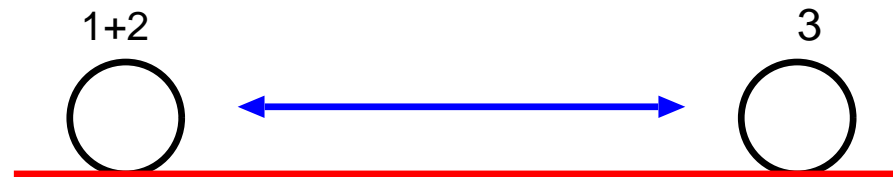
等式の意味

論理 $1 + 2 = 3$

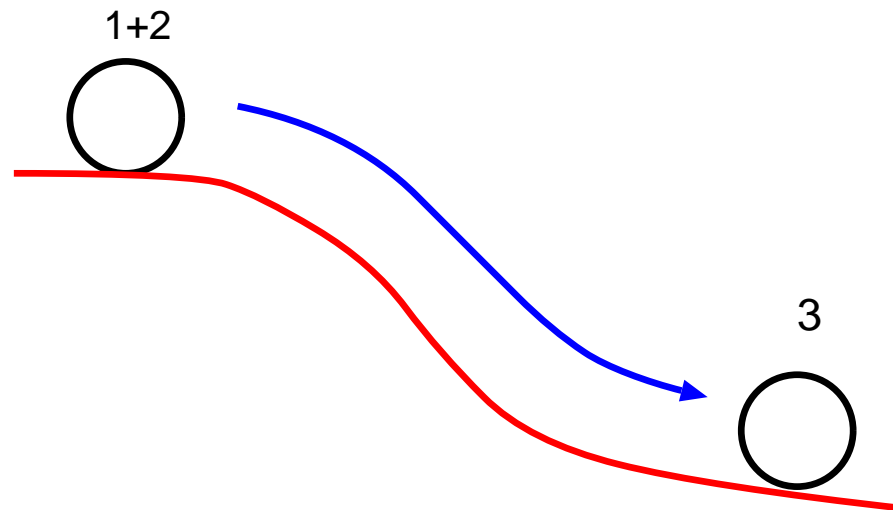


等式の意味

論理 $1 + 2 = 3$



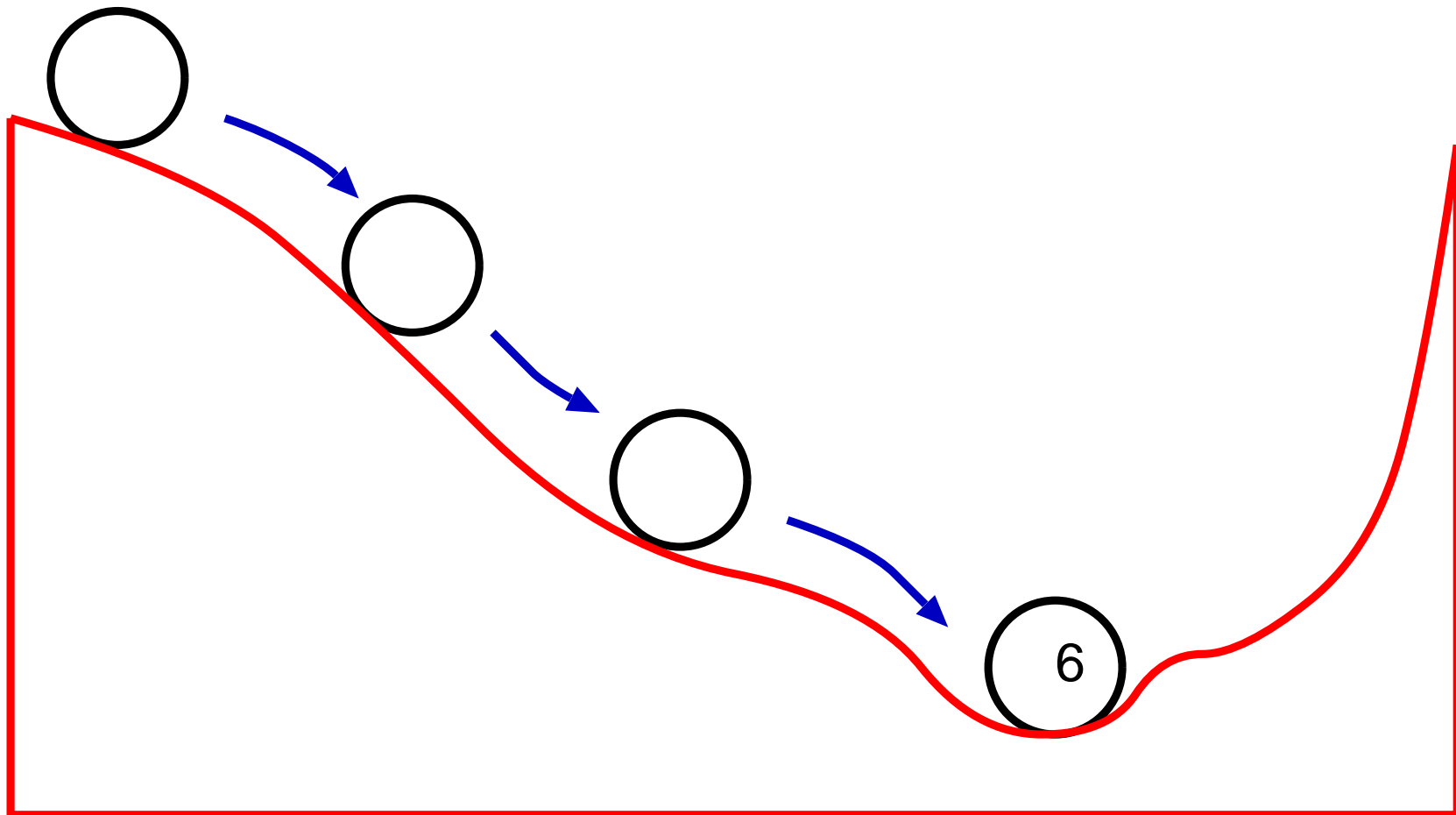
計算 $1 + 2 \rightarrow 3$



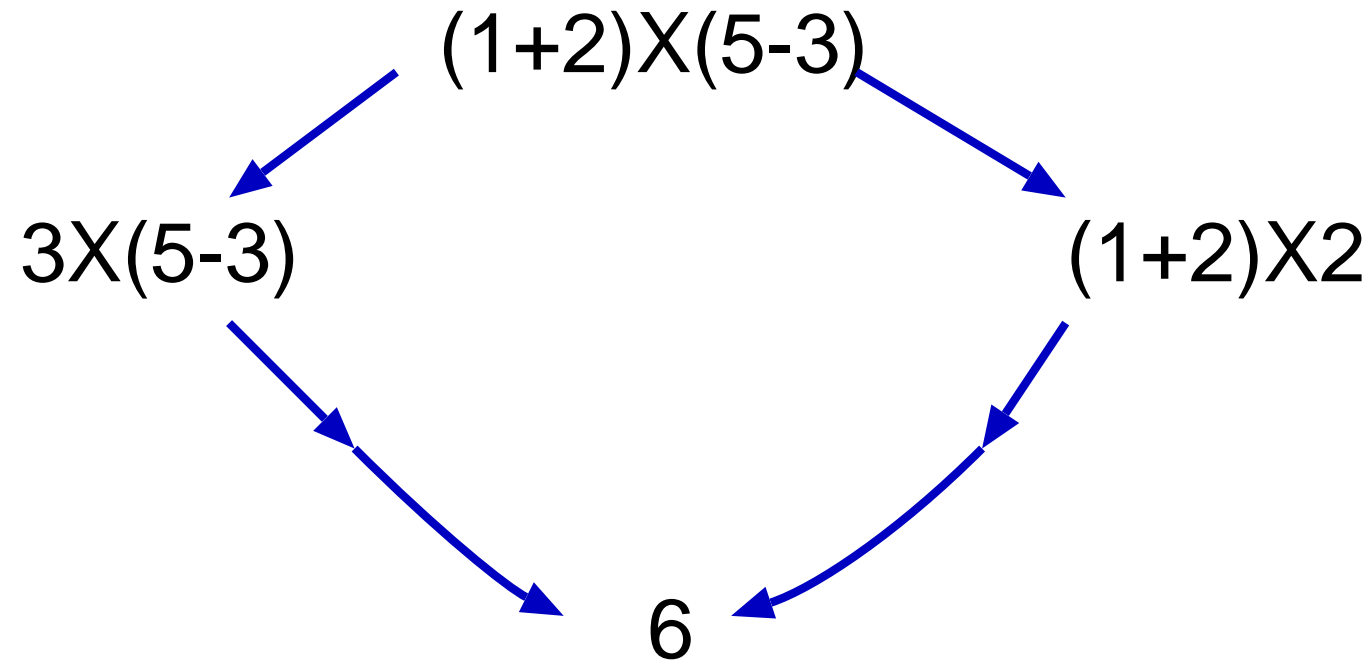
リダクション

「計算とはリダクションのことである」

$$(1 + 2) \times (5 - 3) \rightarrow 3 \times (5 - 3) \rightarrow 3 \times 2 \rightarrow 6 \text{ (正規形)}$$

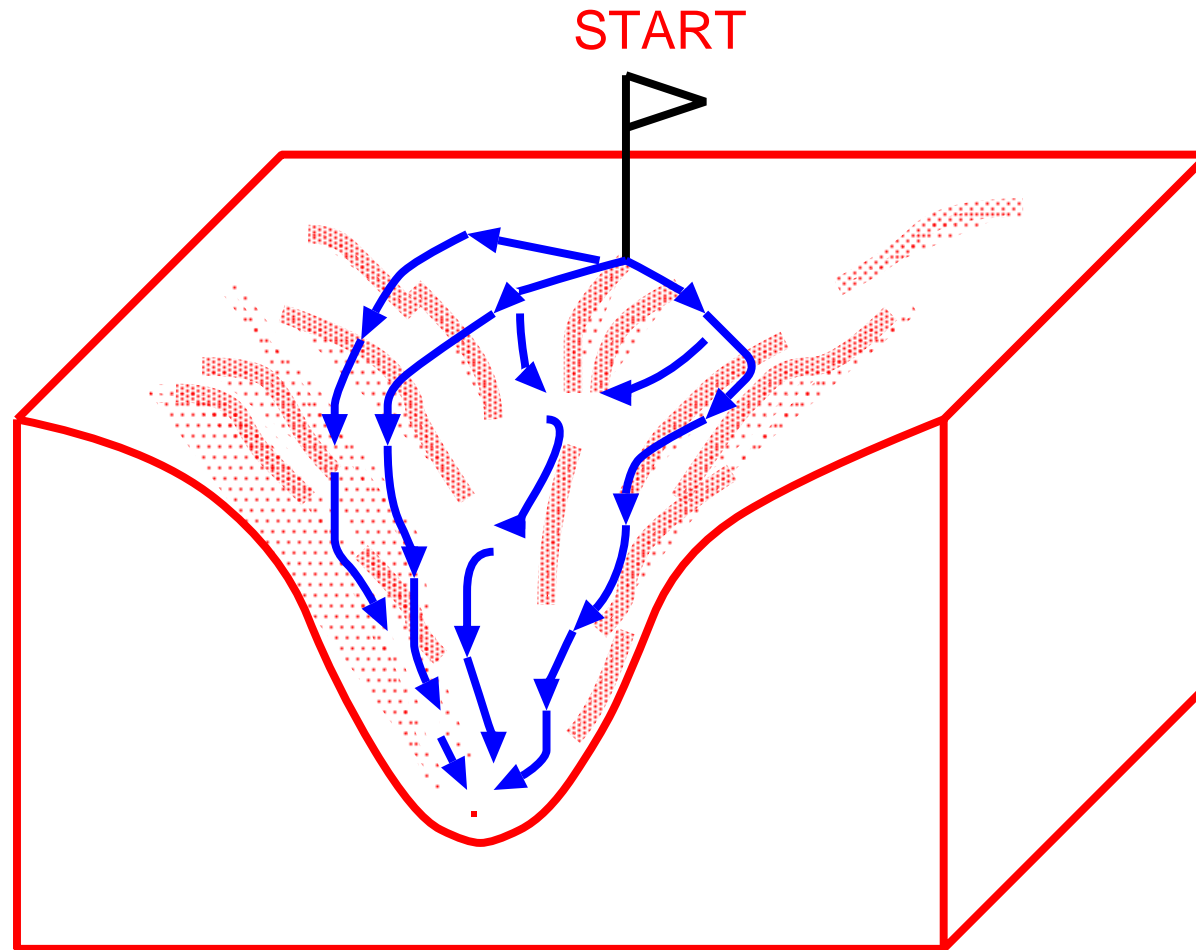


答の一意性



四則演算はどのように計算しても答は一意

合流性



正規形(答)が計算過程に依存しない

項書き換えシステム

証明 $1 + 2 = 3$ をリダクションによる計算 $1 + 2 \rightarrow 3$ とみなす計算モデル。

- エレガントで簡潔な数学的記述で表現できる。
- モデルの振る舞いは理論的に解析できる。

項書き換えシステム

証明 $1 + 2 = 3$ をリダクションによる計算 $1 + 2 \rightarrow 3$ とみなす計算モデル。

- エレガントで簡潔な数学的記述で表現できる。合格!
- モデルの振る舞いは理論的に解析できる。

項書き換えシステム

証明 $1 + 2 = 3$ をリダクションによる計算 $1 + 2 \rightarrow 3$ とみなす計算モデル。

- エレガントで簡潔な数学的記述で表現できる。合格!
- モデルの振る舞いは理論的に解析できる。不明?

項書き換えシステム

証明 $1 + 2 = 3$ をリダクションによる計算 $1 + 2 \rightarrow 3$ とみなす計算モデル。

- エレガントで簡潔な数学的記述で表現できる。合格!
- モデルの振る舞いは理論的に解析できる。不明?

合流性を理論的に解析できるか?

合流性の判定法

左線形

非左線形

停止

Knuth-Bendix
(1970)

重なり無し

非停止

Rosen
(1973)

合流性の判定法

左線形

非左線形

停止

Knuth-Bendix
(1970)

重なり無し

非停止

Huet
(1980)
Toyama
(1988)
van Oostrom et. al.
(1995)

Rosen
(1973)

合流性の判定法

左線形

非左線形

停止

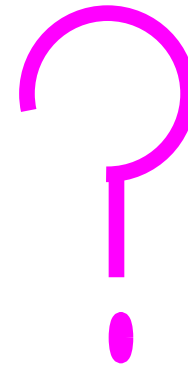
Knuth-Bendix
(1970)

重なり無し

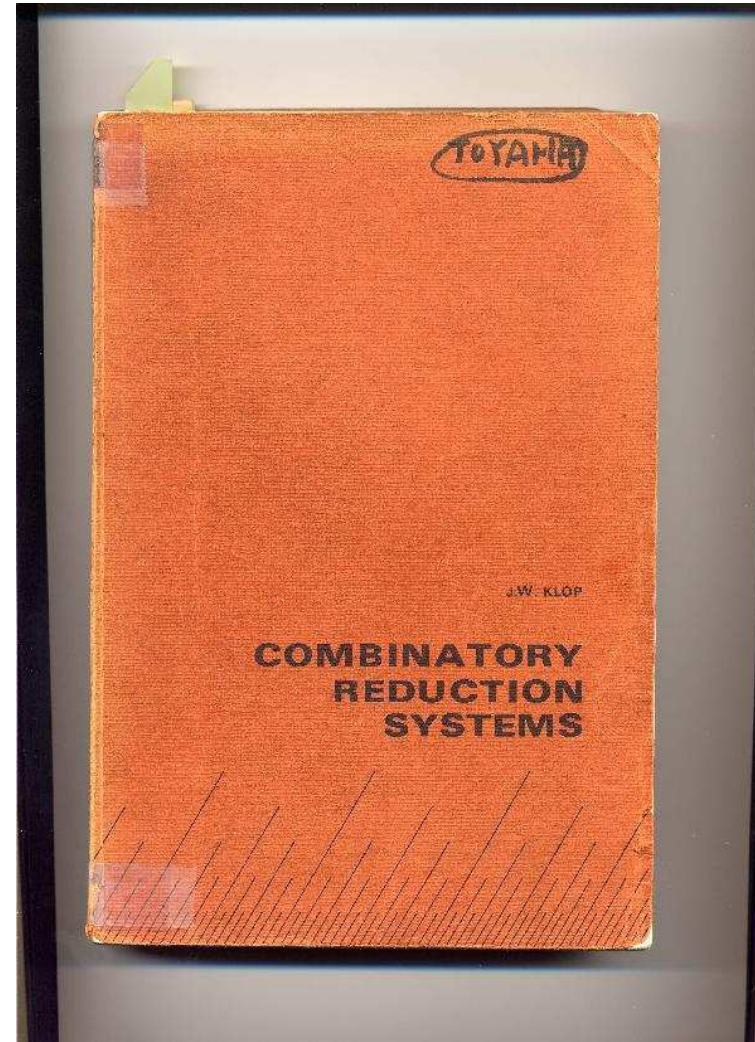
非停止

Huet
(1980)
Toyama
(1988)
van Oostrom et. al.
(1995)

Rosen
(1973)



Jan Willem Klop (1980) の発見



Jan Willem Klop (1980) の発見

$CL + \{Dxx \rightarrow E\}$ は合流しない。
未解決問題を解決!

$CL + \{D(x, x) \rightarrow E\}$ は合流する。
合流性をもつ非左線形・非停止システムの発見!

Jan Willem Klop (1980) の発見

$CL + \{Dxx \rightarrow E\}$ は合流しない。
未解決問題を解決!

$CL + \{D(x, x) \rightarrow E\}$ は合流する。
合流性をもつ非左線形・非停止システムの発見!

問:

両者の違いは何か?

Jan Willem Klop (1980) の発見

$CL + \{Dxx \rightarrow E\}$ は合流しない。
未解決問題を解決!

$CL + \{D(x, x) \rightarrow E\}$ は合流する。
合流性をもつ非左線形・非停止システムの発見!

問:

両者の違いは何か?

答:

モジュラ性 (Toyama 1987)

合流性のモジュラ性

R_1 と R_2 は合流 $\iff R_1 \oplus R_2$ は合流.

外山の定理 (1987)

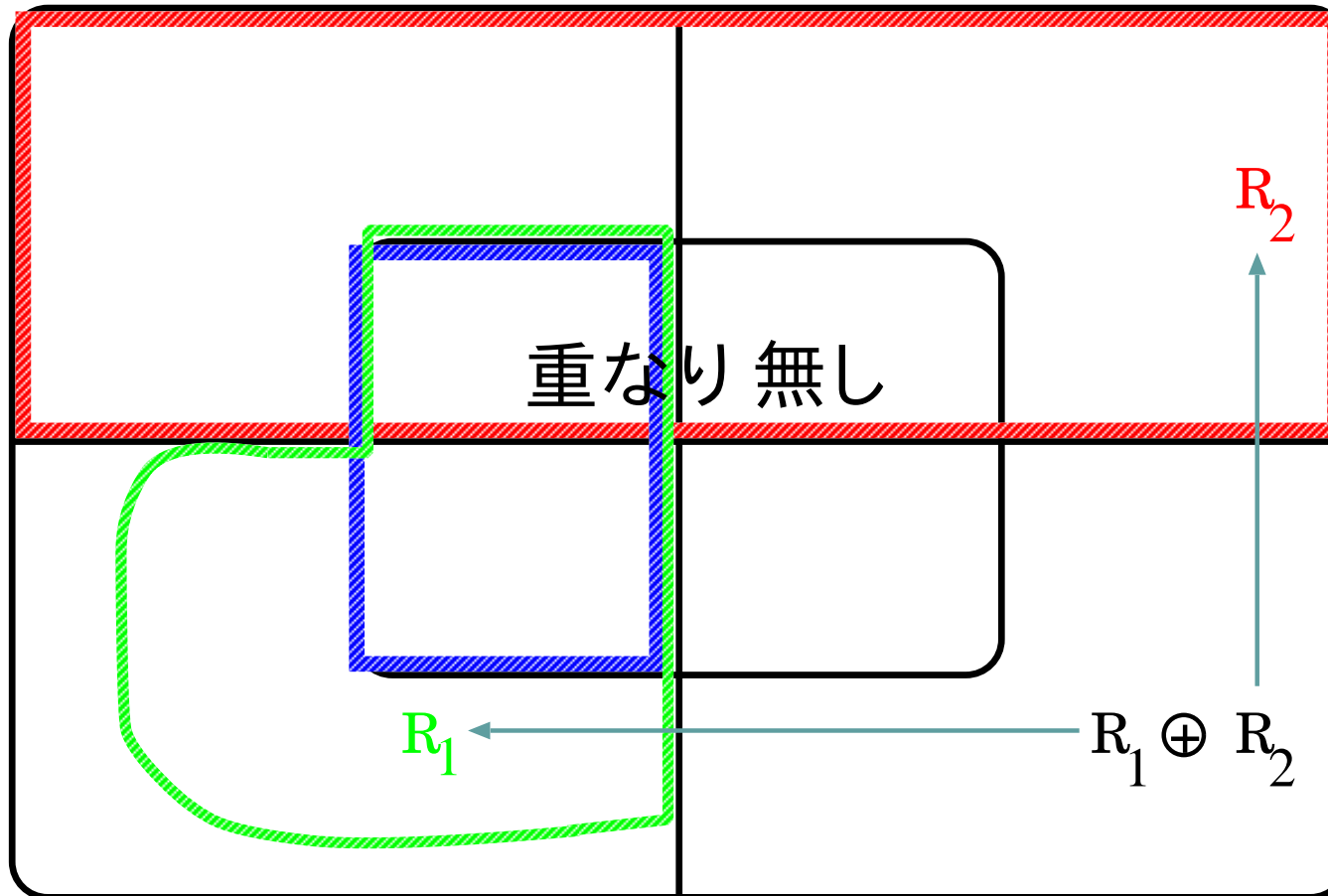
モジュラ性に基づく合流性判定

左線形

非左線形

停止

非停止



停止性のモジュラ性

論文誌に投稿すると、レフリーから以下の質問を受ける。

“Can the author prove by his analysis of of the layer structure of $\mathcal{R}_1 \oplus \mathcal{R}_2$ - terms also the following:

R_1 and R_2 are terminating $\iff R_1 \oplus R_2$ is terminating?

Maybe this fact, which would also be whorthwhile to have, can be obtained with relatively little extra effort.”

停止性のモジュラ性

論文誌に投稿すると、レフリーから以下の質問を受ける。

“Can the author prove by his analysis of of the layer structure of $\mathcal{R}_1 \oplus \mathcal{R}_2$ - terms also the following:

R_1 and R_2 are terminating $\iff R_1 \oplus R_2$ is terminating?

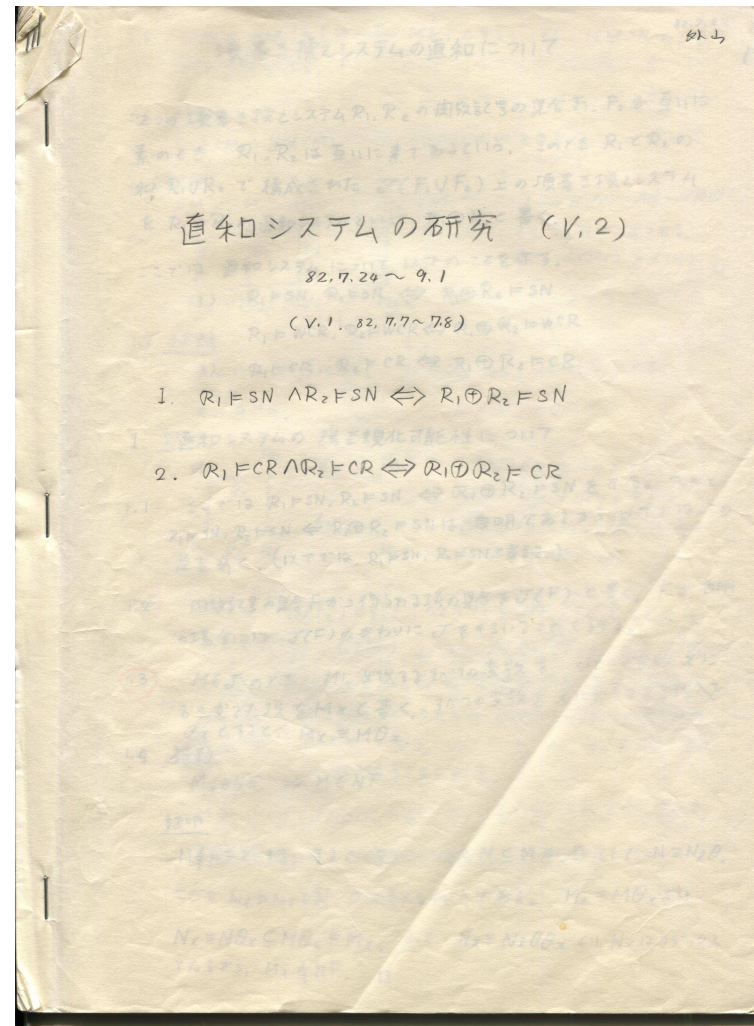
Maybe this fact, which would also be whorthwhile to have, can be obtained with relatively little extra effort.”

私の答えは完全に **YES** だった。なぜなら ...

停止性のモジュラ性

すでに以下の定理も証明していたから:

R_1 と R_2 は停止 $\iff R_1 \oplus R_2$ は停止.



停止性のモジュラ性

スケッチから完全な証明を完成させようとするが ...

4
4

1.13 命題 $(M(S), \gg)$ が well founded ordering
 $\Leftrightarrow (S, >)$ が well founded ordering

1.14 神探
 $R_1 \models SN, R_2 \models SN$ とする。ここで $\mathcal{F}(F, U, F_c)$ 上の 通知システム $R_1 \oplus R_2$
 を考えると、 $M \rightarrow N$ のとき、 $D_M \gg D_N$ 。

証明
 $P \in \text{Part}(M)$, $P(Q_1, \dots, Q_m) \subseteq M$, $A \gg B \in R_a$, A は
 P の中に出現しているものとする。 $M \equiv C[P(Q_1, \dots, Q_m)]$
 $N \equiv C[R]$ とすると、 $R \equiv P(Q_{i_1}, \dots, Q_{i_m})$, $Q_{i_j} \in \{Q_1, \dots, Q_m\}$
 と $R \equiv Q_{i_j}$ の 2つの場合が考えられる。

i) $R \equiv P(Q_{i_1}, \dots, Q_{i_m})$ の場合。($m=0$ の場合も含む。)
 $X = \{ \ell \mid d_p \in \ell \in W_M \}$,
 $Y = \{ \ell \mid d_p \in \ell \in W_N \}$
 とすると、 $W_N = (W_M - X) \cup Y$, $d_p \gg d_{p'}$, $Q_{i_j} \in \{Q_1, \dots, Q_m\}$
 より $\exists \ell \in Y, \exists \ell' \in X, \ell' \gg \ell$ は明らか。

ii) $R \equiv Q_{i_j}$ の場合。
 X を i) と同様に定める。 $P(Q_1, \dots, Q_m)$ を Q_{i_j} に置換え
 たことにより、新しく得られるパスの集合を Y とする。 $\exists \ell \in Y$ に
 $|\ell| < |\ell'|$ なる $\ell' \in X$ が存在するから、 $\exists \ell \in Y, \exists \ell' \in X, \ell' \gg \ell$ 。

1.15 定理
 $R_1 \models SN, R_2 \models SN \Rightarrow R_1 \oplus R_2 \models SN$

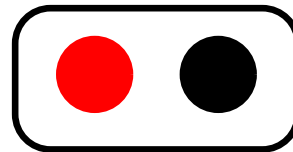
停止性のモジュラ性

ひとつ仮定を証明すると、証明すべき次の仮定が生まれ、いつまでたっても終わらない。

停止性のモジュラ性

ひとつ仮定を証明すると、証明すべき次の仮定が生まれ、いつまでたっても終わらない。

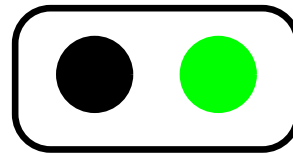
ある朝、横断歩道で信号が青に変わるのを待っていた。



停止性のモジュラ性

ひとつ仮定を証明すると、証明すべき次の仮定が生まれ、いつまでたっても終わらない。

ある朝、横断歩道で信号が青に変わるのを待っていた。

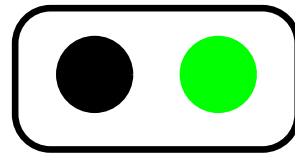


横断歩道を渡り始めたとき、

停止性のモジュラ性

ひとつ仮定を証明すると、証明すべき次の仮定が生まれ、いつまでたっても終わらない。

ある朝、横断歩道で信号が青に変わるのを待っていた。



横断歩道を渡り始めたとき、

心にひとつの例が自然に浮かんだ。

外山の反例 (1987)

$$R_1 \{ f(0, 1, x) \rightarrow f(x, x, x) \}$$

$$R_2 \begin{cases} g(x, y) \rightarrow x \\ g(x, y) \rightarrow y \end{cases}$$

R_1 は R_2 停止するが $R_1 \oplus R_2$ は停止しない:

$$f(g(0, 1), g(0, 1), g(0, 1)) \rightarrow$$

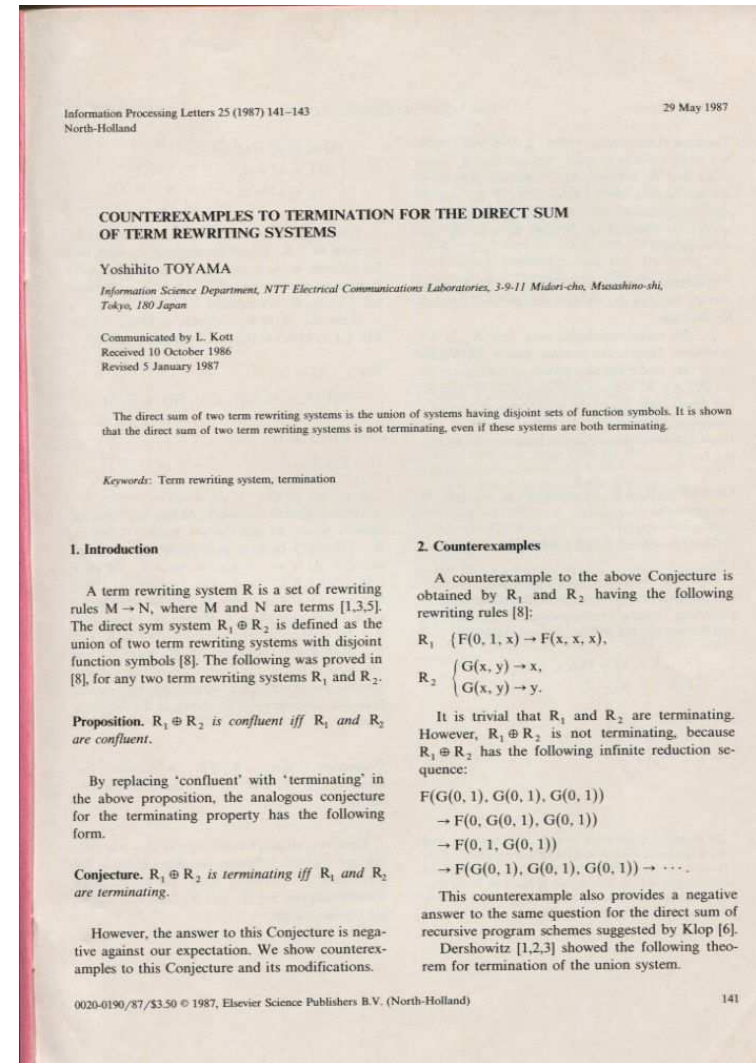
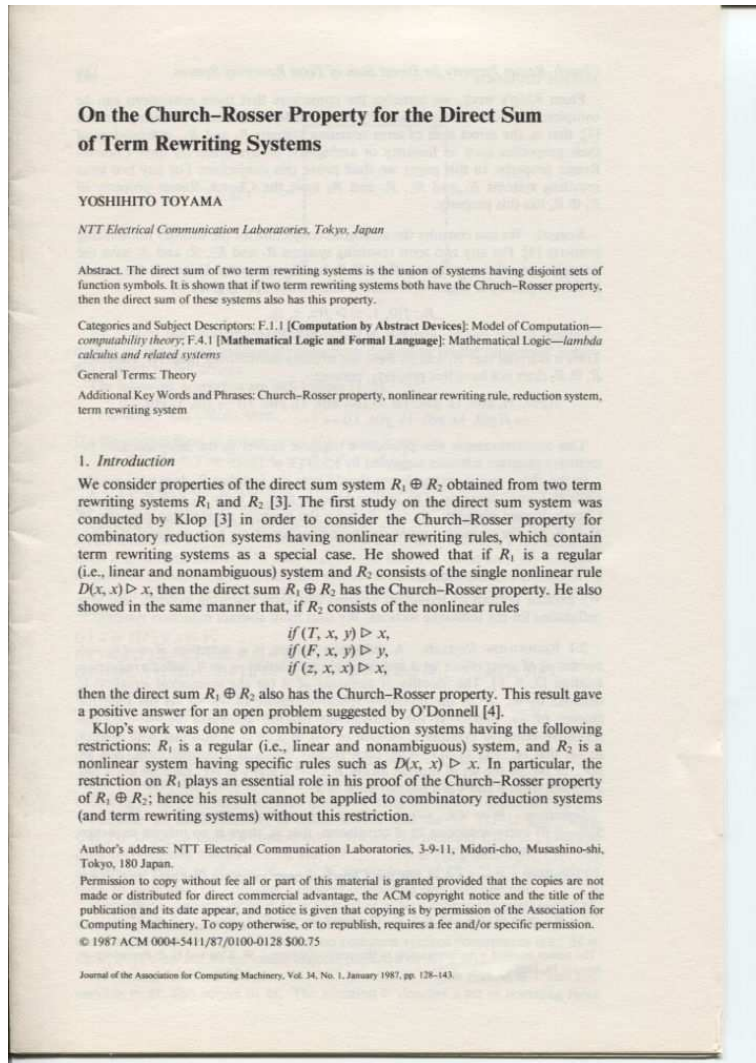
$$f(0, g(0, 1), g(0, 1)) \rightarrow$$

$$f(0, 1, g(0, 1)) \rightarrow$$

$$f(g(0, 1), g(0, 1), g(0, 1)) \rightarrow \dots$$

停止性はモジュラ性をもたない!

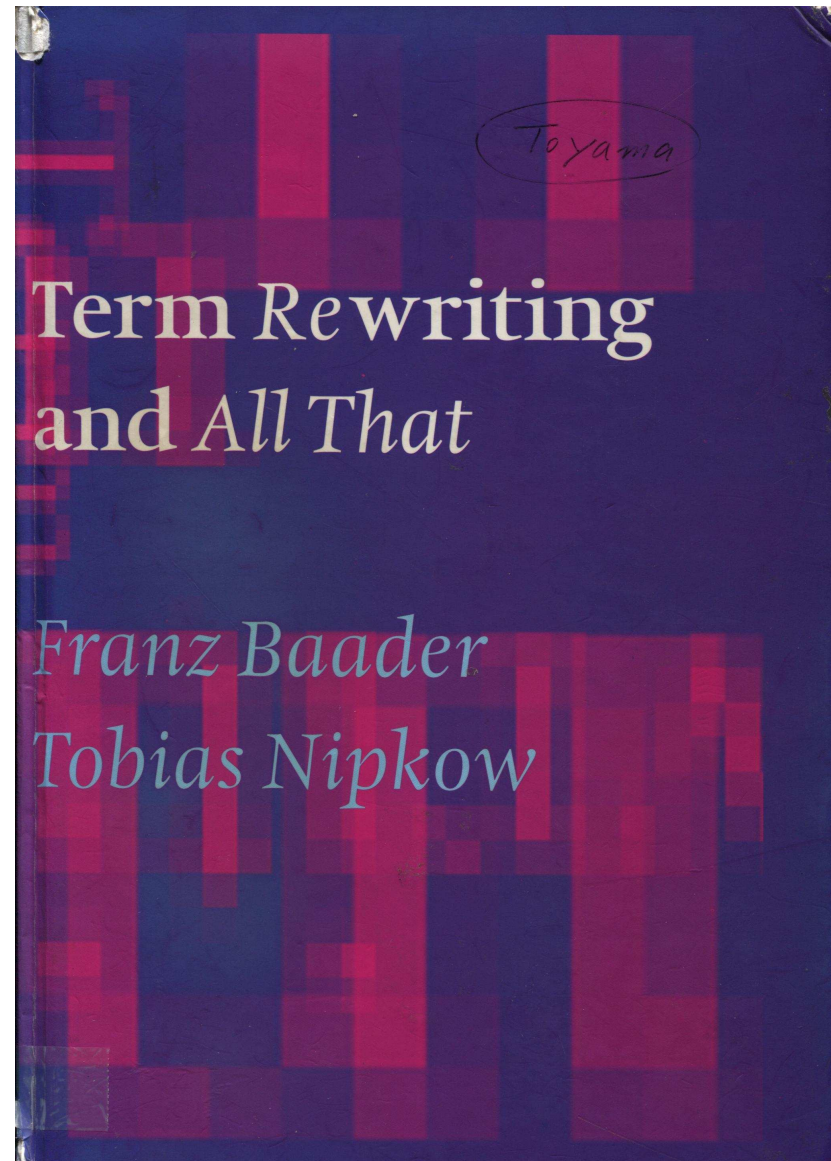
外山の定理と反例



Toyama's Theorem (1987)

Toyama's Counterexample (1987)

**Franz Baader and Tobias Nipkow, Term Rewriting and All That,
Cambridge University Press 1998.**



9 Combination Problems

9

Combination Problems

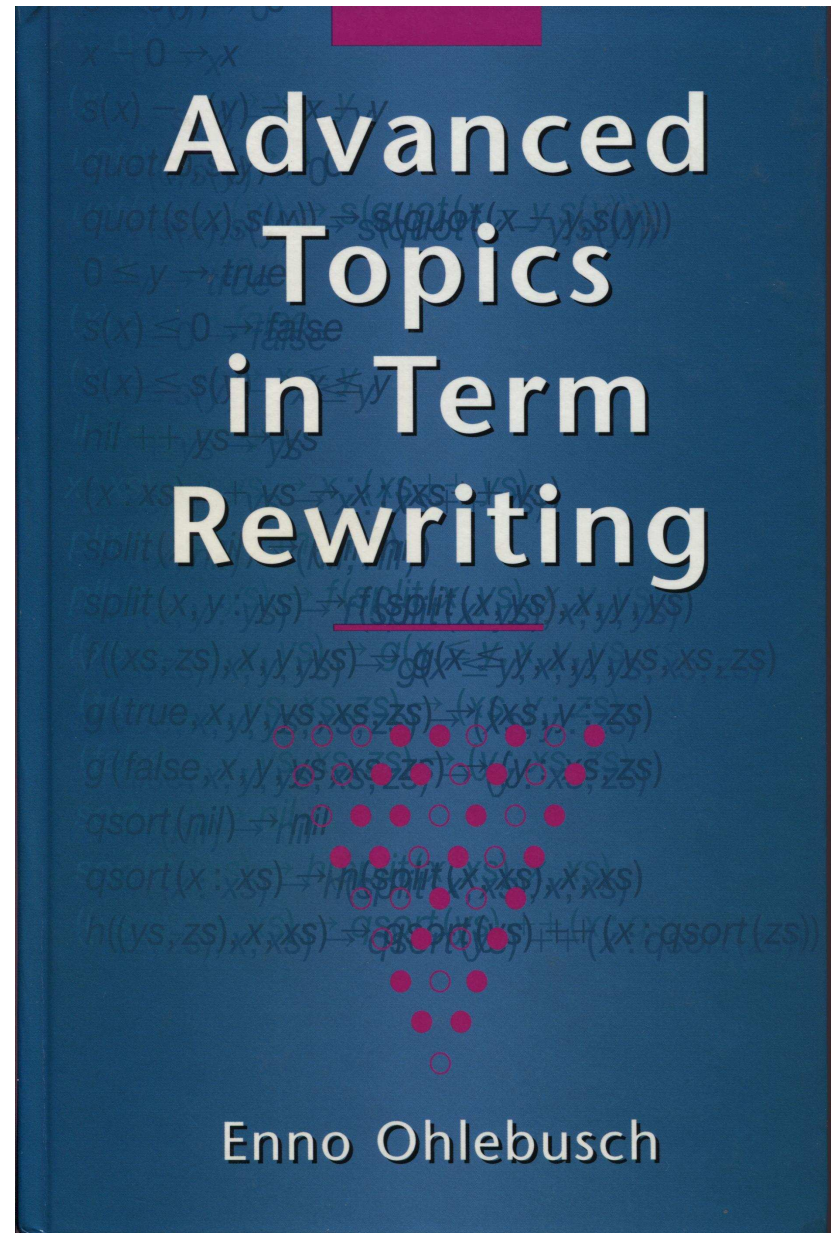
We have seen that properties like termination and confluence are in general undecidable and require sophisticated technology to solve interesting subclasses. Because the likelihood that a given TRS can be treated with a particular method decreases with the size of the TRS, it is desirable to modularize tests for confluence and termination. For example, the system $R := \{f(x, x) \rightarrow x, a \rightarrow g(a)\}$ cannot be shown to be confluent by any of the methods of Chapter 6 because R is neither left-linear nor terminating. However, $R_0 := \{f(x, x) \rightarrow x\}$ is terminating, has no critical pairs and is therefore confluent. Similarly, $R_1 := \{a \rightarrow g(a)\}$ is orthogonal and thus also confluent. Wouldn't it be nice if we could conclude that $R = R_0 \cup R_1$ must therefore also be confluent? A famous theorem by Toyama, which started the whole field of combination problems for term rewriting systems, asserts that this is the case because R_0 and R_1 do not share function symbols. This chapter studies under what conditions we can transfer confluence and/or termination from individual systems to their union.

Computer scientists want to combine not just properties but also algorithms. Hence the final substantive section in this chapter is devoted to one particularly well-behaved instance, that of combining decision procedures for the word problem: given decision procedures for \approx_{E_0} and \approx_{E_1} , how can we decide $\approx_{E_0 \cup E_1}$? Of course, for arbitrary E_0 and E_1 this is not possible, but if they do not share function symbols, it is.

9.1 Basic notions

It is obvious that the less interaction there is between two term rewriting systems R_0 and R_1 , the easier combination problems become. Although most of the time we restrict ourselves to the case where R_0 and R_1 do not share function symbols, the problems are still far from trivial.

Enno Ohlebusch, Advanced Topics in Term Rewriting, Springer-Verlag 2002.



8 Modularity

8 Modularity

Modularity is a well-known programming paradigm in computer science. Programmers should design their programs in a modular way, that is, as a combination of small programs. These so-called modules are implemented separately and are then integrated to form the program as a whole. Because TRSs have many important applications in computer science, it is important (not only from a theoretical viewpoint but also from a practical point of view) to know under which conditions a combined system inherits desirable properties from its constituent systems. For this reason modular aspects of term rewriting have been extensively studied in the past decade. To render a detailed account of all known modularity results goes beyond the scope of this book. Instead, we will give an overview of the most important results for TRSs (Section 8.2) and CTRSs (Section 8.7). We will also present selected results in detail.

8.1 Different Kinds of Combinations

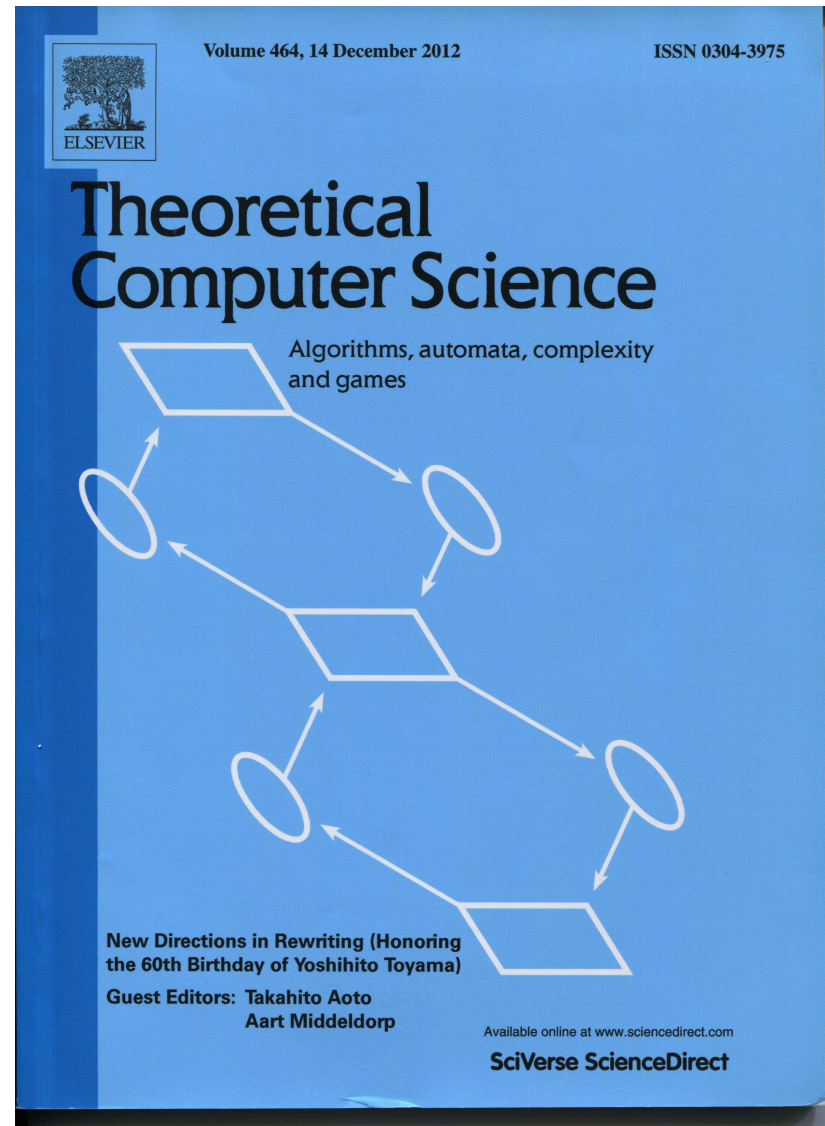
Definition 8.1.1 A property \mathcal{P} is *modular* for TRSs if, for all TRSs $(\mathcal{F}_1, \mathcal{R}_1)$ and $(\mathcal{F}_2, \mathcal{R}_2)$ having property \mathcal{P} , their *combination* (union) $(\mathcal{F}, \mathcal{R}) = (\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2, \mathcal{R}_1 \cup \mathcal{R}_2)$ also has the property \mathcal{P} .

The knowledge that (perhaps under certain conditions) a property \mathcal{P} is modular allows an incremental development of programs. On the other hand, it provides a divide-and-conquer approach to establishing properties of TRSs. If one wants to know whether a large TRS has a certain modular

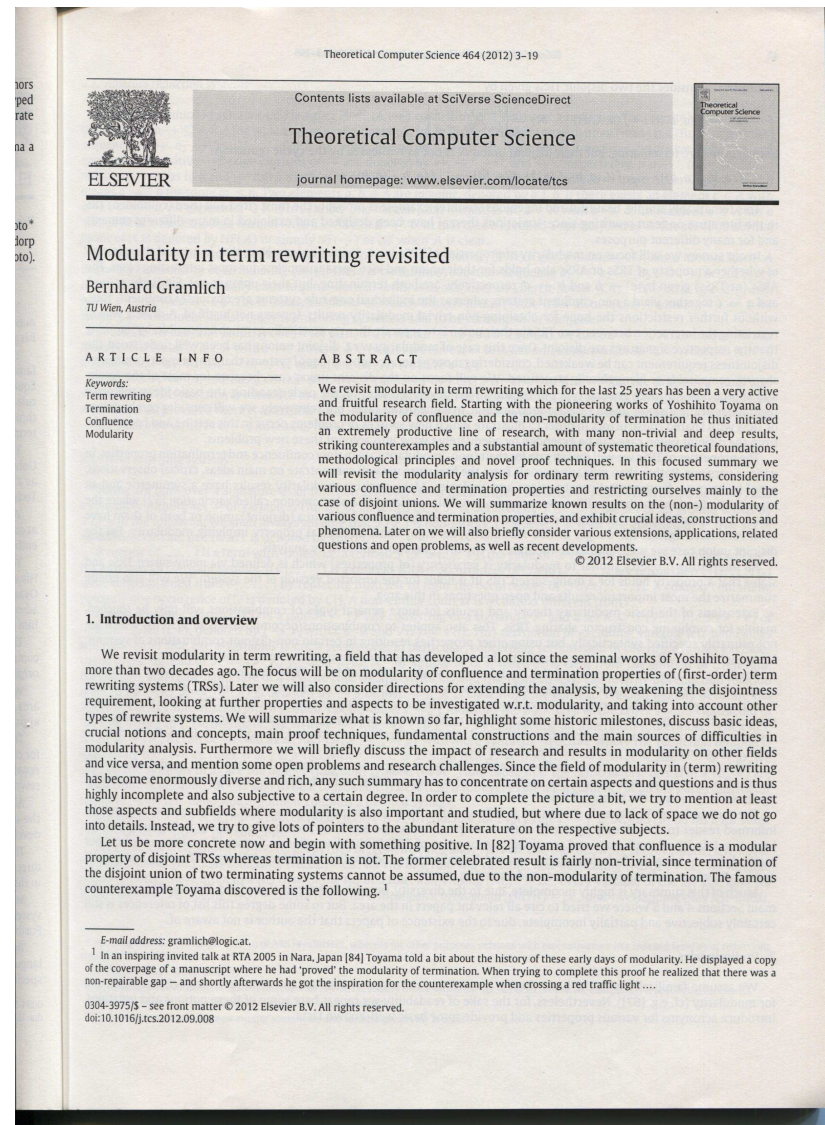
Theoretical Computer Science, Vol.464, 2012

New Direction in Rewriting

(Honoring the 60th Birthday of Yoshihito Toyama)



Bernhard Gramlich, Modularity in term rewriting revisited



オランダへ行く

オランダ国立数学・計算機科学研究所 (CWI) に 1990 年 8 月より 1 年間滞在。

Jan Willem Klop 先生の研究グループや Henk Barendregt 先生の研究グループと共同研究。



博士論文審査会

Aart Middeldorp, Modular Properties of Term Rewriting Systems



博士論文審査会

Aart Middeldorp, Modular Properties of Term Rewriting Systems



TRS ミーティング

オランダから帰国後、日本にも書き換えシステムに関する自由な研究交流の場をつくろうと決心。

- 参加者は必ず何か発表すること。
- 発表は英語で行うこと (第3回より)。

1991年12月に第1回を大山口通夫先生と三重大学で開催。

TRS ミーティング

48: Sendai (2018) 47: Matsue (2017) 46: Shinojima (2017) 45: Obergurgl (2016) 44: Kanazawa (2016) 43: Morioka (2015) 42: Tokyo (2015) 41: Sapporo (2014) 40: Unazuki (2014) 39: Akita (2013) 38: Kofu (2013) 37: Sendai (2012) 36: Matsue (2012) 35: Nagoya (2011) 34: Aizu (2011) 33: Tsu (2010) 32: Sendai (2009) 31: Kaga (2009) 30: Sapporo (2008) 29: Tokyo (2008) 28: Osaka (2007) 27: Katayamazu (2006) 26: Sakunami (2006) 25: Tsu (2004) 24: Shimane (2004) 23: Nagoya (2003) 22: Yakushima (2003) 21: Noto Omakidai (2002) 20: Hitachi Daigo (2002) 19: Sendai (2001) 18: Sakunami (2001) 17: Amagasaki (2000) 16: Kiryu (2000) 15: Yufuin (1999) 14: Nara (1999) 13: Hokkaido (1998) 12: Nagoya (1997) 11: Tsukuba (1997) 10: NTT CS Lab (1996) 9: Hatoyama (1996) 8: Tsu (1995) 7: Nomi (1995) 6: Sapporo (1994) 5: Tsukuba (1994) 4: Gifu (1993) 3: Makuhari (1992) 2: NTT CS Lab (1992) 1: Tsu (1991)

大学で研究する

北陸先端科学技術大学院大学 (JAIST)
計算機言語学講座に **1993年4月** 着任。

酒井正彦さんが助教授。

酒井さん離任後、青戸等人さん、鈴木太郎さんが助手。

博士号取得： 長谷崇、岩見宗宏、草刈圭一郎

東北大学 電気通信研究所

コンピューティング情報理論研究分野に **2000年4月** 着任。

鈴木太郎さん、草刈圭一郎さんが助手。

鈴木さん・草刈さん離任後、

青戸等人さんが准教授、菊池健太郎さんが助教。

博士号取得： 千葉勇輝

証明は計算できる

計算システムの効率性と証明システムの柔軟性をあわせもつ新しい計算・証明融合パラダイムを目指して研究。

理論的アプローチだけではなく、スタッフや学生と協力して実験的アプローチも試みる。

- 書き換えシステムの基礎理論 (理論的アプローチ)
- 書き換え理論に基づく定理自動証明 (実験的アプローチ)
- プログラムの自動変換・検証 (実験的アプローチ)

合流性の自動証明

世界初の合流性自動証明システム **ACP** (Automated Confluence Prover)

青戸等人さんとの共同プロジェクト

- 2007年頃から開発
- モジュラ性に基づく分割統治判定
- **ACP**として国際会議 **RTA 2009** にて発表

Confluence Competition



- The completions took part in IWC (International Workshop on Confluence)
- YES/NO should be followed by a proof argument which is understandable by human experts.
- 100–150 problems (almost) from literature are considered.
- Timeout of 60 seconds for each problem.

ACPの成績

2012年 1位、2013年 1位、2014年 1位、2015年 1位、2016年 2位、
2017年 2位



なぜ研究するのか？

Q 「確かに面白いが、それが何の役に立つのかね？」

なぜ研究するのか？

Q「確かに面白いが、それが何の役に立つのかね？」

「前にはあんなに物理をやるのが楽しかったというのに、今はいささか食傷気味だ。なぜ昔は楽しめたのだろうか？ そうだ、以前は僕は物理で遊んだのだった。いつもやりたいと思ったことをやったままで、それが核物理の発展のために重要であろうがなかろうが、そんなことは知ったことではなかった。ただ僕が面白く遊べるかどうかが決めてだったのだ。」(ファインマン)

なぜ研究するのか？

Q「確かに面白いが、それが何の役に立つのかね？」

A「なんの役にも立たないよ。面白いからやってるだけさ。」

「前にはあんなに物理をやるのが楽しかったというのに、今はいささか食傷気味だ。なぜ昔は楽しめたのだろうか？ そうだ、以前は僕は物理で遊んだのだった。いつもやりたいと思ったことをやったままで、それが核物理の発展のために重要であろうがなかろうが、そんなことは知ったことではなかった。ただ僕が面白く遊べるかどうかが決めてだったのだ。」(ファインマン)

なぜ研究するのか？

Q 「確かに面白いが、それが何の役に立つのかね？」

A 「なんの役にも立たないよ。面白いからやってるだけさ。」

退職は新たな面白い遊びを発見するチャンス！

なぜ研究するのか？

Q「確かに面白いが、それが何の役に立つのかね？」

A「なんの役にも立たないよ。面白いからやってるだけさ。」

退職は新たな面白い遊びを発見するチャンス！

今日までの研究人生を支えて下さった皆様に
心より感謝いたします。